**Квест «Пионерская дорога»**

Главная задача квеста: найти пионерские символы: горн, знамя, галстук. Дети будут получать подсказки о месте нахождения символов после прохождения разных испытаний.

Ведущий: Перед линейкой кто-то украл пионерские символы и поэтому мы не можем провести торжественное мероприятие. Мы просим очень вас нам помочь их найти. На месте преступления вор оставил улики. Чтобы было проще найти, давайте разделимся на команды: треугольник, квадрат, круг. У каждый команды будет сопровождающий, который будет помогать разыскивать символы

После разделения на команды сопровождающие раздают первые подсказки: для треугольника – бабушкин платок и свиток с загадкой места; для , квадрата – кошелек и свиток с загадкой места; для круга – детская игрушка и свиток с загадкой места;

Испытания для треугольника: 1 загадка: каждое утро 7-11 классы вбегают в открытую дверь, а как только прозвенит последний за день звонок, только пятки видит оно. (Крыльцо). Возле крыльца они должны будут заметить бабушку без платка, у которой будет следующая подсказка, но отдаст она ее только если ей помогут донести сумки. Подсказка: свисток, должна направить детей в спортзал, где пройдет спортивное испытание. Если дети проходят спортивное испытание, то учитель физкультуры дает им журнал класса, в котором находится 1 символ-горн. Если испытание не будет пройдено, учитель дает загадку на новое место: Стелла.

Испытания для квадрата: 1 загадка: Есть на территории гимназии место одно, где пленных фашисты расстреляли, глазом не моргнув. Возле Стелы они должны будут заметить мальчика, который что-то ищет, у него будет следующая подсказка, но отдаст он ее только если ему отдадут кошелек. Подсказка: микрофон, должна направить детей в актовый зал, где пройдет испытание на умение завязывать галстук. Если дети проходят испытание, то учитель дает им ключ от класса, в котором находится 2 символ - пионерский галстук. Если испытание не будет пройдено, учитель дает загадку на новое место: стадион «Урожай».

Испытания для круга: 1 загадка: Уродился урожай.

Собирай дары природы!

В холод, в стужу, в непогоду

Пригодится урожай!

Возле стадиона они должны будут заметить плачущего ребенка, у которого будет следующая подсказка, но отдаст он ее только если ему отдадут игрушку и развеселят. Подсказка: блокнот классного руководителя, должна направить детей в класс этого учителя, где пройдет испытание на знание истории Беларуси. Если дети проходят испытание, то учитель дает им бейдж с именем учителя у которого спрятан 3-ий символ - пионерское знамя. Если испытание не будет пройдено, учитель дает загадку на новое место: крыльцо 1-го корпуса.

Выигрывает команда, которая первая найдет символ. Квест продолжается до тех пор, пока не будут найдены все символы.